

## 內政部主管 112 年度單位決算評估報告

四、近年山域事故呈增加趨勢，消防署允宜加強風險宣導；另部分市縣 112 年度受理火災或緊急救護案件平均秒數較 111 年度增加，允宜研謀提升救援速度

消防署及所屬 112 年度「消防救災業務」計畫預算數 12 億 6,110 萬 8 千元<sup>1</sup>，決算數 12 億 5,330 萬 6 千元，辦理事項包括加強災害管理工作、救災救護工作、消防訓練中心工作及搜救工作等。經查：

### (一)近年山域事故呈增加趨勢，允宜加強防範

據消防署提供資料，108 至 112 年度發生山域事故介於 207 件至 513 件之間，發生人數介於 262 人至 786 人之間，且上開數據均於 112 年度增至最高點；108 至 112 年度獲救人數介於 215 人至 726 人之間，死亡人數介於 11 人至 48 人之間，失蹤人數介於 4 人至 12 人之間(詳表 1)，基於 112 年度死亡及失蹤人數均較 108 至 111 年度增加，允宜強化山域活動之風險宣導，俾減少並防範事故發生。

表 1 消防機關山域事故救援情形表

單位：件；人

年度	108	109	110	111	112
發生件數	207	456	361	427	513
發生人數	262	657	559	552	786
獲救人數	231	215	526	502	726
死亡人數	28	11	26	41	48
失蹤人數	4	6	7	9	12

資料來源：消防署提供，本中心彙整。

### (二)為提升救援速度，允宜針對火災及緊急救護受理時間延遲情形檢討改善

依消防署統計數據，我國緊急救護出勤次數自 108 年度開

<sup>1</sup> 消防署及所屬 112 年度「消防救災業務」原預算數 11 億 5,009 萬元，加計動支第二預備金 1 億 1,101 萬 8 千元後，可用預算數為 12 億 6,110 萬 8 千元。

始逐年遞增(詳表 2)，另桃園市、臺中市、高雄市、宜蘭縣、新竹縣、苗栗縣、屏東縣、新竹市及嘉義市 112 年度之火災受理報案平均秒數均較 111 年度提高，而桃園市及金門縣 112 年度之緊急救護受理報案平均秒數均較 111 年度提高(詳表 3)，允宜針對上開災害受理時間延遲情形檢討問題癥結後研謀改善，並加強符合災時救護規範之訓練工作，另妥善結合全國醫療及救災資源，以提升救援速度。

表 2 歷年執行緊急救護出勤次數統計表

單位：次

年度	107	108	109	110	111	112
出勤次數	1,101,350	1,118,439	1,126,486	1,135,845	1,307,596	1,310,584

資料來源：消防災防勤業務統計資料(112 年年報)，內政部消防署，頁 25(2024 年 3 月 13 日)。

表 3 各市縣消防機關受理報案平均秒數統計表

單位：秒

縣市別	111 年度		112 年度	
	火災	緊急救護	火災	緊急救護
臺北市	30.87	65.29	28.29	40.16
新北市	16.09	33.18	14.92	13.52
桃園市	38.76	31.80	42.37	33.23
臺中市	33.88	32.41	35.21	29.56
臺南市	50.01	39.67	48.18	34.55
高雄市	50.89	68.59	59.89	42.72
宜蘭縣	39.19	68.28	42.03	50.29
新竹縣	72.28	67.90	89.32	51.78
苗栗縣	56.89	46.55	59.52	38.13
彰化縣	42.82	57.20	42.59	39.02
南投縣	48.57	56.72	47.67	50.11
雲林縣	68.22	50.51	60.96	42.46
嘉義縣	78.56	65.03	74.63	52.24
屏東縣	46.31	58.74	47.87	47.59
臺東縣	44.63	37.79	41.71	35.13
花蓮縣	55.58	39.92	50.39	33.61
澎湖縣	70.05	58.85	68.13	56.61
基隆市	36.68	52.27	35.28	38.40
新竹市	44.23	52.38	46.10	40.71
嘉義市	47.30	42.95	50.68	36.38
金門縣	44.73	34.59	42.28	35.57
連江縣	36.89	36.20	35.86	35.88

資料來源：消防署提供。

綜上，鑑於近年山域事故為數頗鉅，消防署允宜強化山域活動之風險宣導，俾減少並防範事故發生；另部分市縣 112 年度災害受理時間較 111 年度延遲，允宜研謀改善，並加強針對災時救護之訓練工作，妥善結合全國醫療及救災資源，以提升救援速度及效能。

(分機：1911 劉雲霞)